

Аннотация
к рабочей программе курса внеурочной деятельности
«Увлекательное программирование в среде Scratch»

Программа рассчитана на 34 часа в год (1 час в неделю, 34 учебных недели.)

Данная рабочая программа к курсу «Увлекательное программирование в среде «Scratch» предназначена для обучающихся 5 классов.

Цель программы: формирование инженерно-технического мышления, творческих способностей обучающихся посредством изучения среды программирования Scratch.

Задачи:

Образовательные:

обучить основам программирования в среде Scratch;
сформировать навыки разработки, тестирования и отладки проектов в Scratch;
научить использованию приемов векторной и растровой графики;
познакомить с алгоритмом «Творчества»;
научить самостоятельному созданию продуктов в среде программирования Scratch;
познакомить с правилами участия в олимпиадах по программированию в среде Scratch.

Развивающие:

развивать воображение, аналитическое, логическое мышление и творческие способности;
развивать интерес к занятиям технической направленности;
формировать мотивацию к выбору профессий инженерно-технической направленности.

Воспитательные:

воспитывать самостоятельность, ответственность;
воспитывать усидчивость, умение доводить начатое до конца;
формировать коммуникативные умения и навыки командной работы.

В программе представлены:

- пояснительная записка;
- содержание учебного предмета;
- планируемые результаты освоения программы;
- тематическое планирование;
- список используемой литературы.